

**о.к.с. „МАГИСТЪР“**

Приет с решение на АС  
с протокол № 30 от 18. 05. 2011 г.

**УЧЕБЕН ПЛАН**

Магистърска програма

**„СРЕДСТВА ЗА ИГРА“**

№	Наименование на дисциплините	Всичко часове	Разпределение по курсове и семестри					
			I курс				II курс	
			I семестър		II семестър		III семестър	
			Бр. часа	Кредити	Бр. часа	Кредити	Бр. часа	Кредити
1	2	3	4	5	6	7	8	9

<b>I. ЗАДЪЛЖИТЕЛНИ УЧЕБНИ ДИСЦИПЛИНИ</b>								
1.	Дизайн	360	180	8	180	8		
2.	Компютърно проектиране	180	90	5	90	5		
3.	Пространство, цвят, дизайн	60	30	2	30	2		
4.	Приложна графика	60	30	2	30	2		
5.	Технически параметри на средствата за игра	60	30	2	30	2		
6.	Психология на творчеството	60	30	2	30	2		
7.	Артмениджмънт	60	30	2	30	2		
8.	Дизайн и детска психология	30	15	1	15	1		
9.	Спец курс	120	60	4	60	4		
10.	История на изкуството	60	30	2	30	2		
<b>ВСИЧКО за I М курс</b>		<b>1050</b>	<b>525</b>	<b>30</b>	<b>525</b>	<b>30</b>		
12.	Проектиране и изпълнение на дипломна работа	525					525	15
13.	Защита на дипломна работа							15
<b>ВСИЧКО за II М курс</b>		<b>525</b>					<b>525</b>	<b>30</b>
<b>ОБЩО:</b>		<b>1575</b>	<b>525</b>	<b>30</b>	<b>525</b>	<b>30</b>	<b>525</b>	<b>30</b>